

鲍溶

me@csmantle.top | csmantle.top |  github.com/CSharperMantle |  in/rong-bao-a9931a336

教育经历

杭州电子科技大学2023/09–
卓越学院，计算机科学英才班

个人技能

计算机系统

对 x86 ISA 与汇编级开发有一定经验，对 RISC 风格 ISA 与其代码生成、机器相关优化有一定了解，有 RISC-V 与 LoongArch 微架构实现经验。

- 前第六期“一生一芯” B 组学员，学号：230602882024–2025
- NSCSCC 2025 CPU 设计赛“龙芯杯” **团队赛三等奖**2025/08
- NSCSCC 2026 编译系统设计赛“毕昇杯”挑战赛道 **二等奖**2026/08

信息安全

有一定逆向工程、二进制漏洞分析、嵌入式安全能力，较为熟悉 x86、龙架构、RISC-V 与多种嵌入式平台的编程与软件分析。

- D³CTF 2024 逆向工程方向**赛题命制**2024/04
- 第十七届全国大学生信息安全竞赛·创新实践能力赛 **团队三等奖**2024/07
- FLARE-On 11 Reverse Engineering Challenge **Finisher #168**2024/09
- 第七届浙江省大学生网络与信息安全竞赛·技能挑战赛 **团队一等奖**2024/11
- 第八届浙江省大学生网络与信息安全竞赛·技能挑战赛 **团队一等奖**2025/11
- CVE-2025-14330 **发现者、修复者**，CVE-2025-14324 **修复者**2025/12

应用开发

- Polyglot，能够使用 C/Rust/TypeScript 等多种语言进行应用开发
- 具有一定全栈和系统开发能力
- 有使用 Git/Jujutsu、GitHub/Phabricator/邮件列表等工具进行协作的经验，较为熟悉现代开源项目常见在线协作流程

其他

- CET6 667 分，TOEFL iBT 117 分2024–2025
- 2024–2025 学年**浙江省政府奖学金**2025/12
- 较强的学习能力、检索能力和团队合作能力

开源贡献

开源之夏 (OSPP) 2025 – C++

作为安同开源社区学员成功结项。

- 复活 SpiderMonkey RV64 JIT 后端2025/07–2025/10
- 维护包括 Mozilla 家族、版本控制、系统管理等多个类别软件的打包流程与补丁集2025/09–

Mozilla Firefox – C++, Python 等

SpiderMonkey {riscv,loong}64 JIT 编译器后端维护者。

- 作为活跃贡献者获得 Level 3 Commit Access 权限 2026/03
- 进行中工作：移植 Gecko Profiler 至 LA64 与 RV64 平台 2026/03–

The LLVM Project – C++, 汇编语言等

- 实现了 LoongArch 上的栈冲突保护 (SCP) 功能 2026/05
- 修复了 RISC-V 上 SCP 中的一处代码生成错误 2026/05
- 发现、修复了 LoongArch 后端与 LLD 中的若干重定位处理错误 2026/05–2026/07

The Linux Kernel – C

- 报告了 LoongArch 平台上处理器 Package ID 回显错误的问题 2026/01
- 修复了 LoongArch 上 perf(1) 中的一个无效 free 错误 2026/04

CSharperMantle/loonglint – C++

实现了一种基于 LLVM 的 LoongArch 二进制窥孔优化工具，用于发现常见的待优化指令模式。该工具已应用于 SpiderMonkey、LLVM/Clang 等编译系统的开发与调优中。 2026/08

CSharperMantle/valgrind-loongarch64 – C

为前人的 Valgrind LoongArch 移植版本新增了 SIMD 扩展 (LSX) 与高级 SIMD 扩展 (LASX) 指令的解析、插桩与审计功能。 2026/01

surfer-project/surfer – Rust

为开源波形查看器 Surfer 实现了《龙芯架构参考手册·卷一》中所有指令的解码器。 2025/04–2025/05

CSharperMantle/binja_arch_catbert – Python、汇编语言、BN LLIL

为 Binary Ninja 实现了一种栈机 (Catbert VM) 的字节码提升功能。 2024/11

CSharperMantle/periortrisjs – TypeScript、React

编写了一款俄罗斯方块游戏，用于辅助元素周期表的记忆与学习。 2021/07

GitHub Mars 2020 Contributor

2021/04